



---

JS&React 올빼미반

---

주니버시티

-

생활 패턴이 모두 다른 직장인의  
생활/학습 스타일 맞춤형, **스터디 클럽**

## 01 | 주니버시티 소개

주니버시티는, 직장인을 위한 생활 습관 및 학습 스타일에 맞춘 스터디 클럽입니다. 동물원을 뜻하는 Zoo와 대학을 뜻 하는 University의 합성어로, Zooniversity로 표기하며 짧게는 Zooniv.라고도 표기할 수 있습니다.

아침에 일어나 출근을 하고, 일정한 시간이 되면 하교를 하는 중/고등학생과 대학생과 달리 직장인은 어떤 직업인지, 어떤 직군에 있는 지에 따라 생활 패턴이 무척 다릅니다. 누군가는 새벽 6시에 출근을 하고, 누군가는 오전 10시에 출근을 하기도 하며, 누군가는 주말 근무를 하는 것이 당연하고, 누군가는 휴일에 더 바빠지기도 합니다.

그럼에도 불구하고 자기계발과 학습에 대한 의지가 있는 직장인들은 오프라인과 온라인 강의를 수강하기도 합니다. 하지만, 불규칙하게 생기는 경조사(주말 결혼식)와 갑작스런 야근 등으로 인해 오프라인 강의는 결석하기 쉽고, 학생 때보다도 학습에 대한 동기부여가 덜한 직장인에게 온라인 강의는 꾸준히 수강하기 쉽지 않은 공부 방법입니다.

그래서, 주니버시티는 직장인의 생활 패턴과 학습 스타일에 맞춘 스터디클럽으로 직장인에 가장 적합한 스터디플랜을 제공합니다. 출근 전, 아침 공부를 가능케하는 꼬끼오반 / 퇴근 후, 야행성인 분들을 위한 올빼미반 / 복습할 시간도 없는 분들을 위해 복습까지 시켜주는 병아리반 / 나만의 속도로 꾸준히 공부하는 거북이반 / 단기간에 빠르게 학습하는 치타반 / 무섭게 관리 받으며 동기부여를 계속 받는 호랑이반 등으로 다양한 생활 패턴과 학습 스타일에 맞춘 스터디를 운영합니다.

## 02 | 올빼미반 소개 및 추천 대상

올빼미반은 퇴근 후, 저녁 시간을 활용해 자기계발하는 스터디 클럽입니다. 직장과 직군에 따라 퇴근 시간이 다르기 때문에 특정한 시간에 스터디를 진행하진 않습니다. 야행성이신분들을 위한 스터디로 저녁부터 다음날 새벽까지 가장 편한 시간대에 스터디를 진행합니다.

- 야행성으로 인해 새벽만 되면 집중이 잘 되시는 분
- 출근이 빨라, 오전 시간을 활용해 자기계발 하기 어려우신 분
- 유튜브와 넷플릭스로 퇴근 후의 시간을 모두 사용해버리시는 분

### 올빼미형의 장점

- 자극/위협 감소와 연결된 호르몬 수치 높아 도전적 성향 (미국 시카고대 2014년)
- 귀납추리능력 높아 경제적 성공 가능성 크다 (스페인 마드리드대 2013년)
- 지능이 더 높고 일도 능률적으로 처리 (영국 런던정경대 2010년)

### 03 | 올빼미반 스터디 진행 및 미션

스터디 당일, 스터디원은 개별로 2가지 미션을 수행합니다.

#### [ 출석 미션 ]

1. 정해진 일정 시간에 공부 시작을 알려 출석체크를 합니다. (시간이 찍히는 카메라 어플 사용 권장)
2. 정해진 분량의 온라인 강의를 수강 합니다. (2배속 수강 가능 / 일 최대 1시간, 평균 2-30분 내외 분량)

#### [ 학습 미션 ]

1. 스터디 회차에 해당하는 미션을 수행 합니다.
2. 미션은 다양한 형태로 진행 됩니다. (O/X 및 객관식, 주관식 퀴즈, 미니 과제, 학습 내용 요약 등)
3. 학습 미션은 익일 새벽(오전 6시)까지 수행하여 제출해야 합니다.

#### [ 질문 답변 및 스터디리더(강사)와의 소통 ]

1. 슬랙 메신저를 활용해 데스크탑, 모바일로 스터디리더(강사)와 소통이 가능 합니다.
2. 스터디원의 질문 및 스터디원이 제출한 미션에 대한 스터디리더(강사)의 답변은 영업일 기준 최대 24시간 이내 진행하는 것을 원칙으로 합니다.

### 04 | 올빼미반 리워드

출석 미션과 학습 미션 진행률 집계는 각각 개별적으로 진행하며, 하나의 미션 결과가 다른 미션의 결과에 영향을 주진 않습니다.

#### [ 출석 미션 ]

1. 90% 이상 출석 미션 수행 시, 해당 강의 올인원 패키지 평생소장권 증정 (10~15만원 상당)
2. (예시) 10회로 진행되는 스터디인 경우, 90%에 해당하는 9회 이상 출석한 경우에 해당

#### [ 학습 미션 ]

1. 학습 미션 수행을 100% 하실 경우, BBQ 후라이드 1마리 쿠폰을 1개 드립니다.  
※ 치킨 브랜드는 변경되어 지급될 수 있습니다.
2. (예시) 10회로 진행되는 스터디인 경우, 10회 이상 학습 미션 수행한 경우 쿠폰 1개 지급



## 05 | JS&amp;React 올빼미반

## [ 기본정보 ]

기간	2021. 2. 22 (월) ~ 2021. 4. 12 (월)	휴강	2021. 3. 1 (월)
회차	주 3회, 7주 진행 (총 21회)	일정	월, 화, 수
시간	익일 새벽 6시까지 (월요일 스터디인 경우, 월요일 저녁 6시부터 다음날 화요일 새벽 6시까지)	스터디리더	이용재

## [ 스터디 운영 ]

- 패스트캠퍼스 마이페이지에서 온라인 강의를 수강하고, 슬랙(Slack) 메신저를 활용해 미션 수행 및 질의 응답을 진행합니다.
- 슬랙 운영
  - 일반방 : 스터디리더 및 스터디원들과 자유롭게 이야기할 수 있습니다.
  - 자료방 : 회차별 핵심 정리된 내용을 스터디리더가 공유하고, 추가적인 자료를 업로드합니다.
  - 질문방 : 스터디리더 및 스터디원들에게 자유롭게 질문할 수 있습니다. (답변은 영업일 기준 24시간 이내 진행됩니다.)
  - 출석 미션방 : [ 기본정보 ] 에 기재된 시간 내에 학습 시작을 알립니다.
  - 학습 미션방 : 회차별 퀴즈 또는 과제가 공지 됩니다.
- 슬랙 기본 가이드(회원가입 및 전용 슬랙 채널 입장 방법)는 스터디 시작 전 주에 메일을 통해 안내 됩니다.

## [ 학습 내용 ]

	01. JavaScript
1회차	01. 자바스크립트란 무엇인가
1회차	02. Various JavaScript Runtime
1회차	03. 실습을 위한 준비
1회차	04. Expression Statement
1회차	05. Keywords, Reserved Words
1회차	06. Identifier
1회차	07. Comments
1회차	08. 변수와 상수
1회차	09. 변수의 유효 범위
1회차	10. var 와 호이스팅
1회차	11. 자료형
2회차	12. 조건문 - 1
2회차	13. 조건문 - 2
2회차	14. 조건문 - 3
2회차	15. 조건문 - 4
2회차	16_1. 반복문 - 1

## 스터디플랜

2회차	16_2. 반복문 - 2
3회차	17. 함수 A
3회차	18. 함수 B
3회차	19. 함수 C
3회차	20_1. 객체 A
3회차	20_2. 객체 B
3회차	20_3. 객체 C
3회차	20_4. 객체 D
4회차	21. 클래스 A
4회차	22. 클래스 B
4회차	23. 클래스 C
4회차	24. 클래스 D
5회차	25. Promise - 1
5회차	26. Promise - 2
5회차	27. Promise - 3
5회차	28. Promise - 4
5회차	29. async function 과 await - 1
5회차	30. async function 과 await - 2
6회차	31. 프로젝트 개요
6회차	32. 리스트 페이지
6회차	33. 로그인 페이지
6회차	34. 책 추가하기
6회차	35. 책 정보 보기
	02. 1장   벨로퍼트와 함께 하는 모던 리액트 : 리액트 입문
7회차	00. 강의 소개
7회차	01. 리액트는 어쩌다가 만들어졌을까
7회차	02. 작업환경 준비
7회차	03. 나의 첫번째 리액트 컴포넌트
7회차	04. JSX
7회차	05. props 를 통해 컴포넌트에게 값 전달하기
7회차	06. 조건부 렌더링
7회차	07. useState 를 통해 컴포넌트에서 바뀌는 값 관리하기
8회차	08. input 상태 관리하기
8회차	09. 여러개의 input 상태 관리하기
8회차	10. useRef 로 특정 DOM 선택하기
8회차	11. 배열 렌더링하기
8회차	12. useRef 로 useRef 로 컴포넌트 안의 변수 만들기
8회차	13. 배열에 항목 추가하기
8회차	14. 배열에 항목 제거하기

스터디플랜

8회차	15. 배열에 항목 수정하기
9회차	16. useEffect를 사용하여 마운트언마운트업데이트시 할 작업 설정하기
9회차	17. useMemo 를 사용하여 연산한 값 재사용하기
9회차	18. useCallback 를 사용하여 함수 재사용하기
9회차	19. React.memo 를 사용한 컴포넌트 리렌더링 방지
9회차	20. useReducer - 기초
9회차	21. useReducer - App에서 useReducer 사용하기
9회차	22. 커스텀 Hook 만들어서 사용하기
10회차	23. Context API 를 사용한 전역 값 관리
10회차	24. UserDispatch Context 만들기
10회차	25. Immer 를 사용한 더 쉬운 불변성 지키기
10회차	26. 리듀서 Immer 로 구현하기
10회차	27. 클래스형 컴포넌트 소개
10회차	28. 클래스형 컴포넌트의 state 와 setState
11회차	29. LifeCycle 메서드
11회차	30. componentDidCatch 메서드
11회차	31. componentDidCatch 와 Sentry 연동
11회차	32. Prettier
11회차	33. ESLint 소개
11회차	34. ESLint 설정 커스터마이징
11회차	35. Snippet 사용하기
11회차	36. 리액트 입문 끝
	03. 2장   벨로퍼트와 함께 하는 모던 리액트 : 컴포넌트 스타일링
12회차	00. Intro
12회차	01. Sass
12회차	02. Sass 버튼 A - size props 설정하기
12회차	03. Sass 버튼 B- color props 설정하기
12회차	04. Sass 버튼 C - outline,fullWidth props 설정
12회차	05. Sass 버튼 D - ___rest props 전달하기
12회차	06. CSS Module
13회차	07. Styled-components
13회차	08. Styled-components 버튼만들기
13회차	09. Styled-components - Polished 스타일 유틸 함수 사용
13회차	10. Styled-components 버튼 사이즈 조정하기
13회차	11. Styled-components 버튼 outline, fullWidth 설정
13회차	12. Styled-components Dialog 만들기
13회차	13. Styled-components 트랜지션 구현하기
	04. 3장   벨로퍼트와 함께 하는 모던 리액트 : 멋진 투두리스트 만들기
14회차	00. TodoList - 인트로

스터디플랜

14회차	01. TodoList - 프로젝트 생성 UI 준비 - 1
14회차	02. TodoList - 프로젝트 생성 UI 준비 - 2
14회차	03. Context API 를 활용한 상태관리
14회차	04. 기능 구현하기
	05. 4장   벨로퍼트와 함께 하는 모던 리액트 : API 연동
15회차	00. 소개
15회차	01. API 연동의 기본
15회차	02. useReducer로 요청 상태 관리하기
15회차	03. useAsync 커스텀 Hook 만들어서 사용하기
15회차	04. react-async로 요청 상태 관리하기
15회차	05. Context 에서 비동기작업 상태 관리하기
15회차	06. Context에서 비동기 작업 상태 관리하기 - 리팩토링
15회차	07. 정리
	06. 5장   벨로퍼트와 함께 하는 모던 리액트 : Router
16회차	00. 소개
16회차	01. 프로젝트 준비 및 기본적인 사용법
16회차	02. 파라미터와 쿼리
16회차	03. 서브라우트
16회차	04. 라우터 부가기능 - history, withRouter
16회차	05. 라우터 부가기능 - Switch, NavLink, 기타..
16회차	06. useReactRouterHook 사용하기
16회차	07. 정리
	07. 6장   벨로퍼트와 함께 하는 모던 리액트 : Redux
17회차	00. 소개
17회차	01. 리덕스에서 사용되는 키워드 숙지하기
17회차	02. 리덕스의 3가지 규칙
17회차	03. 리덕스 사용 할 준비하기
17회차	04. 리덕스 모듈 만들기
17회차	05. 카운터 구현하기
17회차	06. 리덕스 개발자 도구 적용하기
18회차	07. 할 일 목록 구현 A - 프리젠테이셔널 컴포넌트 만들기
18회차	08. 할 일 목록 구현 B - 컨테이너 컴포넌트 만들기
18회차	09. 할 일 목록 구현 C - 컴포넌트 최적화를 위한 작업
18회차	10. useSelector 최적화
18회차	11. connect, HOC 함수 소개
18회차	12. connect 를 사용해서 컨테이너 구하기
18회차	13. connect에 대해 알아두면 좋은것들
18회차	14. 정리
	08. 7장   벨로퍼트와 함께 하는 모던 리액트 : 리덕스 미들웨어

## 스터디플랜

19회차	00. 소개
19회차	01. 리덕스 프로젝트 준비하기
19회차	02. 리덕스 미들웨어 만들어보고 이해하기
19회차	03. redux-logger 사용 및 미들웨어와 DevTools 함께 사용
19회차	04. redux-thunk
19회차	05. redux-thunk로 Promise 다루기 A - thunk 작성하기
19회차	06. redux-thunk로 Promise 다루기 B - reucerUtils 작성
19회차	07. redux-thunk로 Promise 다루기 C - createPromiseThunk 로 리팩토링하기
19회차	08. redux-thunk로 Promise 다루기 D - handleAsyncActions
19회차	09. redux-thunk로 Promise 다루기 E - 포스트 리스트 구현하기
19회차	10. redux-thunk로 Promise 다루기 F - 라우터 연동, 특정 포스트 읽기
20회차	11. 사용자 경험 개선 A - 포스트 리스트 데이터 유지 및 포스트 데이터 초기화
20회차	12. 사용자 경험 개선 B - 포스트 데이터 상태 구조 바꾸기
20회차	13. 사용자 경험 개선 C - createPromiseThunkById, handleAsyncActionsById 유틸함수 작성
20회차	14. Thunk 함수에서 리액트 라우터 History 사용하기
20회차	15. json-server
20회차	16. CORS and Proxy
21회차	17. redux-saga A - 소개, Generator 문법
21회차	18. redux-saga B - 기초 비동기 카운터 구현
21회차	19. redux-saga C - 프로미스 다루기
21회차	20. redux-saga D - 프로미스 관련 saga 리팩토링
21회차	21. redux-saga E - 라우터 연동
21회차	22. redux-saga F - select로 현재 상태 조회하기